

Table of Contents

Changelog 1

Changelog

January 2018 (5.7.2.0)

- new display variable time
- events are now ordered chronologically (bugfix)
- quality of rows can be set per table

January 2018 (5.7.1.0)

- new Option: quantity of parallel penalties → penalty queue
- Hotkeys can be defined for many functions
- a player can change or leave the team
- player without a team assignment can be displayed
- player list selection popups can be ordered by ID or surname
- event registration can be customised

Dezember 2017 (5.7.0.0)

- separate Matchtime extension; Event time with separate extended time; new variables for match time extension
- new option exact event time
- event time improved if nn:00
- slideshow on Pfad; new option slideshow picture folder
- additional layer can be created
- improved translation functions
- improved player data incl. picture
- new control player; new display variables for player data; when penalty or goal the player is selected automatically
- controls can be placed flexible on up to three columns
- internal variable handling improved
- tournaments can be displayed graphically
- improved memory usage
- free timer moved into own control
- new control seconds times; new variables and options
- new control American Football (beta)
- penalty times can be manipulated
- additional small changes

November 2017 (5.6.5.0)

- Player penalties can be deleted by right mouse button
- new Option: Server starting at Program start
- Bug fix: Scorer table was not translated
- Bug fix: Time manipulation is now also working for upcounting timers

August 2017 (5.6.4.0)

- PlayerID is added to the Penalty table
- Remote display is able to connect automatically to the Scoreboard program
- some bugfixes

April 2017 (5.6.3.0)

- Bugfixes
- Remote Display is improved

March 2017 (5.6.2.0)

- Responsive Design can be selected in the options (The controls in the tab "Control Display" will be changed with the window size.)

March 2017 (5.6.1.0)

- Table Goal scorer can be modified
- Table Penalties can be modified; minutes display added
- smaller Bugfix

March 2017 (5.6.0.0)

- Marquee variable and control implemented
- bigger Goal buttons
- new Network stack for main program, Remote Display and Remote Control
- remote display with pictures realized
- improved version check
- Bugfix at export of options / teams
- performance improvements
- smaller bug fixes

December 2016 (5.5.2.0) \\Bug fix:

- max. match periods was not displayed in the control window
- it was not possible to count up to the max. match period
- it was not possible to customize the table display for match schedule and events without errors

November 2016 (5.5.1.0)

- small bug fix

November 2016 (5.5.0.0)

- switched from GeckoFX33 to GeckoFX45
- Remote display via Network realized
- display server in Display settings and Remoteprogram with blue Icon
- Remote Control corrected and changed to yellow Icon

October 2016 (5.4.0.0)

- Start position and size of the main windows is stored at close and restored at start
- Match period is now displayed in the events
- penalties are now listed in the events
- a Marquee can be set in a text box
- Matches can be re-numbered by date
- Score is registered at goal event

Bug fix:

- edit a Team was not possible without make a selection

August 2016 (5.3.1.0) Bug fix:

- Column "Match" was not found during the right mouse click on the schedule table
- fast Picture display has switched to permanent display change
- Date filter was not refreshed after re-scheduling

August 2016 (5.3.0.0)

- Headline of the Tables Match schedule and events can be defined free
- Event time is now displayed as match minute (Example: 41')

August 2016 (5.2.0.0)

- goal hi-score introduced
- Events can be changed now
- kleiner Fehler behoben

August 2016 (5.1.0.0)

- Ereignisse können nun auch nach SpielNr gefiltert werden.
- Im Turnierspielplan kann die Terminierung nachträglich geändert werden.
- Im Turnierspielplan kann nun auch nach Datum gefiltert werden.
- Im Turnierspielplan können Spielergebnisse manuell über die Rechte Maustaste erfasst werden.
- neue Option "kurze Mannschaftsnamen" Damit werden in der Tabelle, im Spielplan und in den Ereignissen die kurzen Mannschaftsnamen angezeigt.
- Mannschaftsindividueller Torsound im Mannschaftenstamm einstellbar
- neue Option "ind. Torsound" Stellt ein ob der generelle Torsound der Optionen oder der individuelle aus dem Mannschaftenstamm abgestielt wird.
- kleiner Fehler behoben

Juli 2016 (5.0.0.1)

- small bug fix

Juni 2016 (5.0.0.0 Beta)

- Display switched to HTML/CSS technology
- GIF animationes and SVG support
- Display objects can be formated with free CSS commands
- Copy format of display object to another
- Grid for simple Display setup introduced
- direct compare only by points for table calculation introduced
- direct compare by points and goal ratio for table calculation introduced
- time penalties are noe seperated for each team
- New variables for usage in the Display are introduced
- Code quality improvements

Version 4

January 2016 (4.4.0.2)

- Function to switch the teams when new tournament schedules are created

November 2015 (4.4.0.1)

- check of Option values

November 2015 (4.4)

- Controler window reviewed
- new options to hide and display areas in controler window
- Option dialog completly renewed
- bugfix in translations
- new variables for player and legs (Dart)

September 2015 (4.3.6)

- Bugfix: handling of table content corrected

September 2015 (4.3.5)

- new: column "Matches" added to display the amount of done matches
- Bugfix: Tables on the display screen were not updated

July 2015 (4.3.4)

- creation of AdHoc Tournaments with one round and one group

July 2015 (4.3.3)

- (wrong) Option Middlestop removed (free time event can be used instead)
- Round, Group, Match (R: G: M:) display added; for next match and actual match
- match part can be adjusted also when the match time is running
- smaller bug fixing

July 2015 (4.3.2)

- smaller bug fixing

July 2015 (4.3.1)

- dynamic display of free timer corrected

July 2015 (4.3)

- Software is now multi lingual
- Picture properties proportional/stretch introduced
- Goal and Foul Reset button implemented
- free Timer events experimental implemented into the Options
- Software renamed to freeScoreBoard

Mai 2015 (4.2.0.4)

- Spielendebehandlung verbessert
- Behandlung von Spielen bei denen beide Mannschaften nicht angetreten sind
- Audiowiedergabe verbessert

April 2015 (4.2.0.3)

- import und export von Anzeigesets verbessert

April 2015 (4.2.0.2)

- import und export von Anzeigesets

April 2015 (4.2.0.1)

- bugfix
- Torverhältnis zur Sortierrutiene hinzugefügt

April 2015 (4.2)

- neuer Splash screen
- genauerer Timer implementiert
- Codeoptimierungen
- Turnierbrowser verbessert
- Tabellen anzeigen verbessert
- Spielwahl bei Turnierablauf verbessert
- Optionsdarstellung verbessert
- Bugfixing

Jan.2015 (4.1)

- Wechsel auf net 4.5

- Anzeigeobjekte mit Maus einstellbar
- Rahmen für Anzeigeobjekte eingeführt
- Canvas optimierung
- Schaltflächen in der Mannschaftenverwaltung verbessert und autospeichern eingeführt
- Schaltflächen für Anzeigeset's verbessert und autospeichern eingeführt
- Seitenverhältnis bei Bildern wird beibehalten
- GIF Unterstützung
- Foulzähler und Foulvariablen eingeführt
- Codeoptimierung
- Problem beim speichern von Tabellenvarianten behoben
- Bilderschnellanzeige mit Optionseinstellung eingebaut
- Zeiteinstellung mit Minuscheckbox erweitert
- Turniersysteme: Spielplan mit getauschen Mannschaften (Rückrundenmodus)
- Turnierbrowser: Spieledetails optimiert

23.09.2014

- Fernsteuerungsserver mit zugehörigem Fernbedienungsprog.
- Datenbanksicherungen
- Slideshow
- viele Bugfixe

10.08.2014

- neuer genauerer Timer implementiert
- Datenbank von MS SQL CE auf MS localDB gewechselt
- Turniersysteme um die Möglichkeit erweitert beste nte zu ermitteln.
z.B. bester 1ter gegen bester 2ter
- Strafeinstellung in den Optionsdialog gewechselt
- Tabellensortierung einstellbar gemacht
- mehr Einstellungen in den Anzeigeobjekten
- einige Bugs behoben

31.01.2014:

- Optionen zur Spielzeitmitte entfernt
- Option und Funktion zur Spielzeit Multiplikation je Spielabschnitt eingebaut
- Filedialoge oeffnen nun im mitgelieferten Pfad
- Im Fehlerdialog kann das Programm nun beendet werden behobene Bugs:
- Spielzeit wird nun korrekt aus den Optionen uebernommen (Danke Bugmelder)
- Filedialoge oeffnen nun mit richtigem Filetyp

offene Punkte:

- Optionale Runden (z.B. zweites Finale im Doppelten KO System)

From:

<http://www.freescoreboard.org/> - **FreeScoreBoard.org**

Permanent link:

<http://www.freescoreboard.org/doku.php?id=en:changelog>

Last update: **2018/01/20 14:16**

