

# Inhaltsverzeichnis

**Changelog** ..... 1



# Changelog

## September 2021 (8.2.0.1)

- Problem mit Uhren-Reset behoben

## September 2021 (8.2.0.0)

- Serveroptimierung → kein URL Parameter mehr notwendig
- Websocketverbindung nutzt jetzt den selben Port wie die http Verbindung
- Weniger Firewallfreigaben notwendig
- Falls der Server Port geändert wird, wird dieser jetzt gespeichert
- Neue Variablen für Spitznamen der Spieler im Darts-Kontrollfenster
- Das Anzeigeprofil kann jetzt im Kontrollfenster der Anzeigeseite gewechselt werden. Dies wird aber nicht gespeichert.
- Das Anzeigeprofil bei Programmstart muss weiterhin in den Einstellungen gesetzt werden.
- Neuer Zeitereigniss: Reset
- Dies setzt die Uhr auf den Anfangswert zurück.
- Schnelleres Anzeigen des Uhrenstatus nach Starten / Beenden einer Uhr.
- Interne Optimierungen
- Update auf CEF 93.1.14
- Update SQLite auf 90115
- Das Passwort für die Remote-Bedienung kann nun über die Webseite geändert werden.
- Einstellungen → Server
- Überblendeffekte in der Bedienoberfläche

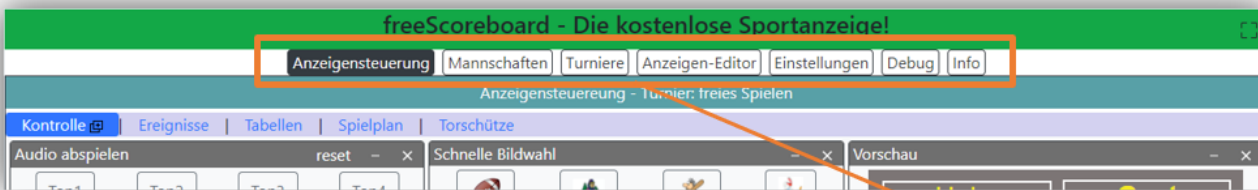
## Juli 2021 (8.0.0.1)

- Problem behoben: Zeitereignisse für adere Uhren nicht einstellbar

## Juli 2021 (8.0.0.0) Version 8 freigegeben

- Sprache für User Interface auf TypeScript gewechselt
- Design überarbeitet
- Hell- / Dunkel-Modus realisiert
- Viele Detailverbesserungen
- Hauptmenü ins Hamburgermenü umgezogen

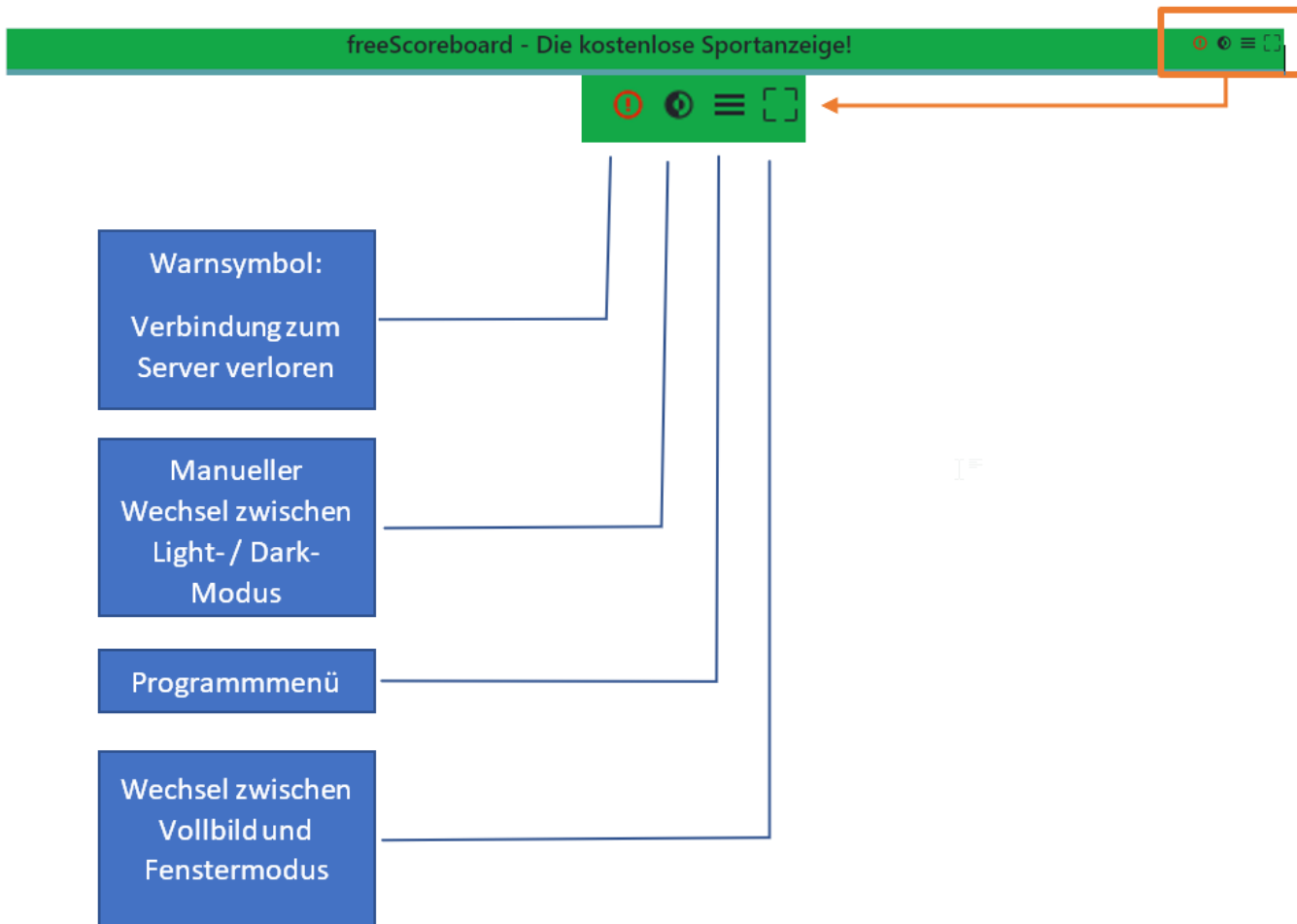
### Programm-Menü Version 7:



### Programm-Menü Version 8:



- Wahl der Anzeigeseite ins Kontrollfenster der Vorschau integriert
- Kontrollfenster für Darts realisiert
- Up- / Download von Mannschaften, Anzeigen und Turnieren realisiert
- Überarbeitung der DB Struktur
- Verbesserung der Statusleiste



- Überarbeitung des Handbuchs auf dieser Webseite [Bedienungsanleitung](#)

## Info zur Version 7

---

Nicht erschrecken.

Es sieht etwas anders aus als die Versionen davor!

Die Anwendung ist nun komplett Serverbasierend.

Beim ersten Start meldet sich die Windows Firewall.

Hier muss man die Portfreigabe bestätigen.

Danach:

- Bedienoberfläche läuft im Browser

D.H. Die Bedienoberfläche kann Remote auf Windows, Linux, Android, IOS, ..... genutzt werden.

Im Reiter Info findest Du den Link inkl. QR-Code zum Scannen mit dem iPad oder Handy.

- Anzeige läuft als lokales Fenster und auch im Browser

D.H. Die Anzeige kann Remote auf Windows, Linux, Android, IOS, ..... aufgerufen werden.

Zusätzlich kann die Anzeige z.B. über einen Firestick oder andere HDMI Stick auf einen Fernseher aufgerufen werden.

Im Reiter Info findest Du den Link inkl. QR-Code zum Scannen mit dem iPad oder Handy.

- Ich habe als Datenbank nun SQLite implementiert.

D.H. Kein LocalDB mehr notwendig.

Der Rest erklärt sich hoffentlich von selbst.

neu in Version 7.1.0

- Turniersysteme / Turnierverwaltung inkl. allen Tabellen

- Kontrollfenster Turniersteuerung

- einzelne Kontrollfenster je Uhr mit größeren Bedienelementen

- korrekturen bei den Uhreneinstellungen

- dynamische Anzeige von Uhren geht jetzt (Anzeige nur wenn Uhr läuft)

- Stopp-Schaltfläche gestrichen bzw. Startschaltfläche schaltet sich zur Stop-Schaltfläche um inkl. farblicher Darstellung

- schnelle Bildwahl von Fußleiste in Kontrollfenster verlegt inkl. Bildicons

- Tonwahl von Fußleiste in Kontrollfenster verlegt inkl. Audiodateinamen im Tooltip

- 3 Ordner zum gruppieren der Bilder eingefügt

- Die Variable „Sildeshowbild“ schaltet automatisch die Bilder im Slideshow Ordner durch, die Slideshow muss nicht gestartet werden.

- Audiowiedergabe kann in den Optionen auf Server, Kontrollfenster und Anzeigefenster eingestellt werden.

Die Browsereinstellungen sind zu beachten.

- Optionen für die Paintballbilder eingefügt

- Optionen und Kontrollfenster zur Anzeige von Spielrichtungssymbolen eingefügt

- Kontrollfenster für American Football eingefügt

- Schaltflächenicons komplett auf SVG Icons geändert

- Harmonisierung der Bedienelemente

neu in Version 7.2.0 (Januar 2021)

- Zeitgesteuertes Wechseln der Anzeigeseite (Uhrenereignis)
  - Turnierspiele - Status von 3(beendet) auf 2(beide Mannschaften definiert) änderbar
  - Löschen von Einzelereignissen
  - Optionen zum Einstellen der Sortierung der Turnier Ergebnis-Tabellen
  - bessere Tabellendesigns
  - Bedien-Controls über x schließbar
  - Wahl der Anzeigeseite als Bedien-Control realisiert
  - Bedien-Control für Spielsätze
- 

#### Juni 2020 (6.0.5.0)

- neue Funktion zur anzeige der Spielrichtung (Bedienelement; Optionen; Hintergrundvariablen)
- Tabellensteuerung der Torschützen verbessert

#### Juni 2020 (6.0.4.1)

- Fehler beim Erstellen von Slideshows behoben

#### Januar 2020 (6.0.4.0)

- Fehler beim Erstellen und Terminieren behoben

#### Dezember 2019 (6.0.3.0)

- Fehler beim Erstellen von Strafen behoben
- Fehler beim Bearbeiten von Ereignissen behoben

#### November 2019 (6.0.2.0)

- Fehler behoben: Fehlermeldung bei zu hoher Monitornummer
- Fehler behoben: Leere Dateinamen bei IM-/Export von Daten

#### August 2019 (6.0.1.0)

- Fehler behoben das bei neuen Turnieren keine Spiele mehr offen waren
- Fehler behoben das die Nummer und Beschreibung des aktiven Turniers nicht angezeigt wurden
- Neue Funktion zum CSV-Export von Tabellendaten

#### Januar 2019 (6.0.0.5)

- kleinere Fehlerbehebungen

#### Januar 2019 (6.0.0.4)

- kleinere Fehlerbehebungen

#### Oktober 2018 (6.0.0.3)

- GeckoFX durch CEF Sharp ersetzt
- Neuer Anzeigendesinger
- Zusätzliche Anzeigeseiten können nun erstellt werden
- Einstellung der Zeiten und Zeitergebnisse erneuert
- Turniere und Turniersysteme werden nun in den selben Tabellen gespeichert
- Turniere exportierbar
- Turniere grafisch darstellbar
- Bedienleisten im Fensterfuß optimiert
- Optionsreiter Optimiert
- Fernbedienungsprogramm auf HTML5 mit Responsive Design geändert

### Januar 2018 (5.7.2.0)

- neue Anzeigevariable Uhrzeit
- Ereignisse nach chronologisch sortiert (bugfix)
- Anzahl der Zeilen je Tabelle einstellbar

### Januar 2018 (5.7.1.0)

- neue Option: Anzahl paralleler Strafen → anhängige Strafen möglich
- Hotkeys können für viele Funktionen eingestellt werden
- Mannschaftswechsel für Spieler möglich
- Mannschaftslose Spieler möglich
- Spielerliste in Auswahldialog kann sortiert werden
- Ereignisprotokoll kann angepasst werden

### Dezember 2017 (5.7.0.0)

- eigene Nachspielzeit; Ereigniszeiten mit Nachspielzeit; neue Anzeigevariable Nachspielzeit; Nachspielezeit dynamisch einblendbar
- neue Option genaue Ereigniszeiten
- Ereigniszeiten verbessert wenn nn:00
- Slideshow auf Pfad; neue Option Slideshow Bildpfad
- zusätzliche Layer können erstellt werden
- Übersetzungsroutinen verbessert
- Spielerdaten verbessert inkl. Bild
- neues Bedienmodul Spieler; neuer Anzeigevariablen für Spieler; bei Strafen und Tor wird Spieler automatisch gewählt
- Bedienmodul können in bis zu 3 Spalten frei angeordnet werden
- Internes Variablenhandling verbessert
- Turniersystem kann grafisch dargestellt werden
- Speicher Verbrauch reduziert
- freie Zeit in eigenes Bedienmodul
- neues Bedienmodul Sekundenzähler; neue Variable und entsprechende Optionen
- neues Bedienmodul American Football (beta)
- Strafzeiten können manipuliert werden
- weitere kleinere Änderungen

### November 2017 (5.6.5.0)

- Spielerstrafe über rechte Maustaste löschar
- neue Option: Server startet bei Programmstart
- Fehler behoben: Torschützentabelle wurde nicht übersetzt
- Fehler behoben: Zeitmanipulation funktioniert nun auch bei hochzählender Zeit.

### August 2017 (5.6.4.0)

- SpielerID in der Straftabelle ergänzt
- Remoteanzeige kann sich nun automatisch mit dem Anzeigeprogramm verbinden
- einige Fehlerbehebungen

### April 2017 (5.6.3.0)

- Fehler behoben
- Remote Anzeige verbessert

### März 2017 (5.6.2.0)

- Responsive Design in den Optionen wählbar (Damit werden die Kontrollen im Reiter „Anzeigekontrolle“ der Fenstergröße angepasst.)

### März 2017 (5.6.1.0)

- Tabelle Torschützen anpassbar
- Tabelle Strafen anpassbar; Minutendarstellung hinzugefügt
- kleinere Fehler behoben

### März 2017 (5.6.0.0)

- Laufschriftvariable und Kontrol eingeführt
- Tor Schaltfläche vergrößert
- neuer Netzwekstack für Hauptprogramm, Remote Display und Remote Control
- Remote Display mit Bildern möglich
- Versionsprüfung verbessert
- Bugfix beim exportieren von Optionen / Mannschaften
- Performance Verbesserungen
- kleiner Fehler behoben

### Dezember 2016 (5.5.2.0)

Fehler behoben:

- Maximale Spielabschnitte wurden im Bedienfenster nicht angezeigt
- es konnte nicht bis zu der maximalen Anzahl der Spielabschnitte gezählt werden
- Das Einstellen der Tabellenansicht für den Spielplan und die Ereignisse arbeitete nicht korrekt

### November 2016 (5.5.1.0)

- kleiner Fehler behoben

### November 2016 (5.5.0.0)

- Umgestellt von GeckoFX33 auf GeckoFX45
  - Remoteanzeige via Netzwerk eingebaut
- Anzeigeserver bei Anzeigeeinstellungen und Remoteprogram mit blauem Icon
- Fernbedienung korrigiert und auf gelbes Icon umgestellt

### Oktober 2016 (5.4.0.0)

- Startposition und Größe des Kontrollfensters werden gespeichert und beim Start wieder eingestellt
- Halbzeit wird nun in den Ereignisse angezeigt
- Strafen werden nun in den Ereignissen angezeigt
- eine Texbox kann als Laufschrift angezeigt werden
- Spiel können nach Datum neu nummeriert werden
- Spielstand bei Torereignis

Fehler behoben:

- Mannschaft konnte bearbeiten werden ohne das eine Mannaschaft ausgewählt wurde

### August 2016 (5.3.1.0) Fehler behoben:

- Spalte „Spiel“ wurde nicht gefunden bei rechter Maustaste auf Spielplan
- Schnelle Bildanzeige hat dauerhaft auf Bildanzeige gwechselt
- Datumsfilter wurde nicht aktualisiert nach Um
- Terminierung

### August 2016 (5.3.0.0)

- Überschriften der Tabelle, des Spielplans und der ereignisse können nun frei definiert werden
- Ereigniszeit wird nun als Spielminute (z.B.: 41') dargestellt

### August 2016 (5.2.0.0)



- Trorschützenrangliste eingeführt
- Ereignisse sind nun bearbeitbar
- kleiner Fehler behoben

#### August 2016 (5.1.0.0)

- Ereignisse können nun auch nach SpielNr gefiltert werden.
- Im Turnierspielplan kann die Terminierung nachträglich geändert werden.
- Im Turnierspielplan kann nun auch nach Datum gefiltert werden.
- Im Turnierspielplan können Spielergebnisse manuell über die Rechte Maustatste erfasst werden.
- neue Option „kurze Mannschaftsnamen“ Damit werden in der Tabelle, im Spielplan und in den Ereignissen die kurzen Mannschaftsnamen angezeigt.
- Mannschaftsindividueller Torsound im Mannschaftenstamm einstellbar
- neue Option „ind. Torsound“ Stellt ein ob der generelle Torsound der Optionen oder der individuelle aus dem Mannschaftenstamm abgestielt wird.
- kleiner Fehler behoben

#### Juli 2016 (5.0.0.1)

- kleinere Fehler behoben

#### Juni 2016 (5.0.0.0 Beta)

- Anzeige auf HTML/CSS umgestellt
- GIF Animationen und SVG werden nun unterstützt
- Anzeigeobjekte können zusätzlich mit freien CSS Befehlen formatiert werden
- Format von Anzeigeobjekten kann auf andere Anzeigeobjekte übertragen werden
- Raster zur einfacheren Anzeigeeinstellung eingeführt
- Direkter Vergleich nur über Punkte zur Tabellensortierung eingeführt
- Direkter Vergleich über Punkte und Torverhältnis zur Tabellensortierung eingeführt
- Zeitstrafen werden nun je Mannschaft in einer eigenen Tabelle angezeigt
- Mehr Variablen zur Nutzung in Anzeige eingeführt
- Diverse Code verbesserungen

---

#### Version 4

##### Januar 2016 (4.4.0.2)

- Funktion Mannschaftstausch während dem Erstellen neuer Turnierpläne

##### November 2015 (4.4.0.1)

- Prüfen der Optionswerte

##### November 2015 (4.4)

- Kontrollfenster überarbeitet
- Neue Optionen um Bereiche im Kontrollfenster ein bzw. aus zu belnden
- Optionsdialog komplett überarbeitet
- bugfix in Übersetzungen
- Neue Variablen für Spielr und Legs (Dart)

##### September 2015 (4.3.6)

- Bugfix: Handhabung von Tabelleninhalten

##### September 2015 (4.3.5)

- Neu: Spalte "Spiele" hinzugefügt; zeigt die Anzahl der gespielten Spiel an
- Bugfix: Tabellen auf der Anzeige wurden nicht aktualisiert

#### July 2015 (4.3.4)

- Anlegen von AdHoc Turnieren mit einer Runde und einer Gruppe

#### July 2015 (4.3.3)

- Option Mittestop entfernt (stattdessen können freie Zeitereignisse genutzt werden)
- Runde, Gruppe, Spiel (R: G: S:) Anzeige hinzugefügt; für aktuelles Spiel und folge Spiel
- Spielabschnitt kann nun bei Laufender Uhr geändert werden
- kleinere Korrekturen

#### July 2015 (4.3.2)

- kleinere Korrekturen

#### July 2015 (4.3.1)

- Dynamische Anzeige des freien Timers verbessert

#### July 2015 (4.3)

- Multi- Sprachenoberfläche realisiert
- Bildeigenschaften proportional/gestreckt eingebaut
- Tor und Foul Reset eingebaut
- freie Zeitereignisse experimentel implementiert
- Anzeige heist nun freeScoreBoard

#### Mai 2015 (4.2.0.4)

- Spielendebehandlung verbessert
- Behandlung von Spielen bei denen beide Mannschaften nicht angetreten sind
- Audiowiedergabe verbessert

#### April 2015 (4.2.0.3)

- import und export von Anzeigesets verbessert

#### April 2015 (4.2.0.2)

- import und export von Anzeigesets

#### April 2015 (4.2.0.1)

- bugfix
- Torverhältnis zur Sortierrutiene hinzugefügt

#### April 2015 (4.2)

- neuer Splash screen
- genauerer Timer implementiert
- Codeoptimierungen
- Turnierbrowser verbessert
- Tabellen anzeigen verbessert
- Spielwahl bei Turnierablauf verbessert
- Optionsdarstellung verbessert
- Bugfixing

#### Jan.2015 (4.1)

- Wechsel auf net 4.5
- Anzeigeobjekte mit Maus einstellbar

- Rahmen für Anzeigeobjekte eingeführt
- Canvas optimierung
- Schaltflächen in der Mannschaftenverwaltung verbessert und autospeichern eingeführt
- Schaltflächen für Anzeigeset's verbessert und autospeichern eingeführt
- Seitenverhältnis bei Bildern wird beibehalten
- GIF Unterstützung
- Foulzähler und Foulvariablen eingeführt
- Codeoptimierung
- Problem beim speichern von Tabellenvarianten behoben
- Bilderschnellanzeige mit Optionseinstellung eingebaut
- Zeiteinstellung mit Minuscheckbox erweitert
- Turniersysteme: Spielplan mit getauschten Mannschaften (Rückrundenmodus)
- Turnierbrowser: Spieledetails optimiert

23.09.2014

- Fernsteuerungsserver mit zugehörigem Fernbedienungsprog.
- Datenbanksicherungen
- Slideshow
- viele Bugfixe

10.08.2014

- neuer genauerer Timer implementiert
- Datenbank von MS SQL CE auf MS localDB gewechselt
- Turniersysteme um die Möglichkeit erweitert beste n-te zu ermitteln. z.B. bester 1ter gegen bester 2ter
- Strafeinstellungen in den Optionsdialog gewechselt
- Tabellensortierung einstellbar gemacht
- mehr Einstellungen in den Anzeigeobjekten
- einige Bugs behoben

31.01.2014:

- Optionen zur Spielzeitmitte entfernt
- Option und Funktion zur Spielzeit Multiplikation je Spielabschnitt eingebaut
- Filedialoge öffnen nun im mitgelieferten Pfad
- Im Fehlerdialog kann das Programm nun beendet werden behobene Bugs:
- Spielzeit wird nun korrekt aus den Optionen übernommen (Danke Bugmelder)
- Filedialoge öffnen nun mit richtigem Filetyp

offene Punkte:

- Optionale Runden z.B. zweites Finale im Doppelten KO System

From:

<https://www.freescoreboard.org/> - **FreeScoreBoard.org**

Permanent link:

<https://www.freescoreboard.org/doku.php?id=de:changelog>

Last update: **2021/09/25 23:04**

